

1 AGENT DE RESTAURATION

Au sein du pôle enfance éducation jeunesse, sous l'autorité du chef de cuisine, la commune de Noyant-Villages recrute pour la restauration scolaire de la commune déléguée de Noyant, un(e) agent de restauration dans le cadre d'un remplacement. Vous serez en binôme sur les temps scolaires et seul(e) les mercredis et certaines semaines de vacances scolaires ainsi que des remplacements éventuels en cas d'absence d'agent de restauration.

Date limite de candidature : 25/06/2024 Date prévue du recrutement : 02/09/2024

Type de recrutement : Contractuel

Salaire indicatif : Rémunération statutaire **Grade :** Cadre d'emploi des adjoints techniques

Domaine / Spécialité du diplôme : Restauration collective **Temps de travail :** Temps complet annualisé (1607h/an)

MISSIONS

- Seconder le chef de cuisine
- > Entretien des locaux et du matériel de la cantine, plonge
- > Préparation des repas dans le respect des règles d'hygiène de la restauration collective en autonomie
- Tâches et missions diverses à la demande selon les besoins des services

PROFIL

FORMATIONS/QUALIFICATIONS : CAP Cuisine, Bac pro Restauration, BEP Métiers de la restauration et de l'hôtellerie, BP Cuisinier ou expérience équivalente.

Formation HACCP indispensable.

Expérience en cuisine collective appréciée.

COMPETENCES:

- Connaissances des techniques de ménage et plonge en cuisine collective
- Connaissance des techniques culinaires de base (cuisson, découpe, assemblage...) et des règles d'utilisation des matériels
- Règles et normes en matière d'hygiène, de sécurité, de régimes alimentaires...
- ➤ Techniques de conditionnement, de stockage et de conservation des aliments
- Concevoir, organiser la conception, contrôler la quantité

QUALITÉS:

- > Capacité d'initiative et de réactivité
- > Autonomie, discrétion, rigueur, adaptabilité
- > Polyvalence, dynamisme
- > Respect de la confidentialité
- > Sens du travail en équipe

CANDIDATURE

Candidature à adresser à M. le Maire sur https://www.noyant-villages.fr/ma-mairie/recrutement/